

ЗМІНИ В ВОЛЕЙБОЛЬНИХ ПРАВИЛАХ ВОЛЕЙБОЛУ 2022-2024 (та наслідки)

Правило	Текст правила 2017-20 (продовжено до 2021 через перенесення Олімпійських ігор у Токіо 2020)	Текст правила 2022-24	Тип зміни
1.2.1	<p>Ігрова поверхня повинна бути плоскою, горизонтальною і одноманітною. Вона не повинна становити жодної небезпеки травмуванню гравців. Заборонено грати на нерівних або слизьких поверхнях.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань дозволяється тільки дерев'яне або синтетичне покриття. Будь-яке покриття повинно бути заздалегідь затверджене ФІВБ.</p>	<p>Ігрова поверхня повинна бути плоскою, горизонтальною і одноманітною. Вона не повинна створювати жодної небезпеки травмуванню гравців. Заборонено грати на нерівних або слизьких поверхнях.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань дозволяється тільки дерев'яне або синтетичне покриття. Будь-яке покриття повинно бути попередньо затверджене ФІВБ. Ігровий майданчик може бути різного кольору для виділення передньої та задньої зони.</p>	Доповнення
1.4.5	<p>Місця розминки</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань, місця розминки, розміром приблизно 3х3м, розташовані за межами вільної зони в обох кутах з боку лавок команд.</p>	<p>Місця розминки</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань місця розминки, розміром приблизно 3х3м, розташовані за межами вільної зони в обох кутах з боку лавок команд, де вони не повинні перешкоджати огляду глядачів, або за лавкою команди, якщо трибуна починається вище 2,5 м від поверхні майданчика.</p>	Доповнення
1.4.6	<p>Місця для вилучених</p> <p>Місця для вилучених, розміром приблизно 1х1м, обладнані двома стільцями, які розташовані в контрольній зоні за продовженням кожної лицьової лінії. Вони можуть бути обмежені червоною лінією шириною 5см.</p>	1.4.6 - ВИДАЛЕНО	<p>Зміни в правилах (для уникнення порожніх крісел у контрольній зоні)</p> <p>Правила, на які впливає зміна: 21.3.2.1 - 21.3.3.1 - 24.2.10 - Визначення: Штрафна зона</p>

1.6	<p>(без тексту правила у виданні 2017-2020)</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань освітлення ігрового поля повинно бути 1000-1500 люкс, виміряне на висоті одного метра від поверхні ігрового поля.</p>	<p>Повинно бути не менше ніж 300 люкс.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань освітлення ігрового майданчика повинно бути не менше ніж 2000 люкс, що вимірюється на висоті одного метра від поверхні ігрового поля.</p>	<p>Зміни в правилах (надати можливість управління змаганнями на місцевому рівні та збільшити освітлення для змагань ФІВБ відповідно до вимог телебачення)</p>
2.2	<p>СТРУКТУРА СІТКИ</p> <p>Сітка шириною 1м і довжиною від 9,50 до 10м (з 25-50см за боковими стрічками на кожній стороні) та складається з чорних комірок у формі квадрата із стороною 10см.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань в зв'язку з особливим регламентом змагань, розмір комірок сітки може бути змінений, для сприяння рекламі згідно маркетингових угод.</p> <p>Верхній край сітки формує горизонтальна стрічка шириною 7см (складена вдвічі біла парусина прошита по всій довжині). Кожен кінець стрічки має отвір, через який пропущений шнур, що кріпить стрічку до стійок для натягу її верхнього краю.</p> <p>Всередині стрічки знаходиться гнучкий трос для кріплення сітки до стійок і натягування її верхнього краю.</p> <p>Внизу сітки є інша горизонтальна стрічка шириною 5см, аналогічна верхній стрічці, через яку пропущений шнур. Цей шнур призначений для кріплення сітки до стійок і натягування її нижнього краю.</p>	<p>СТРУКТУРА СІТКИ</p> <p>Сітка шириною 1м (+/- 3 см) і довжиною від 9,50 до 10м (з 25-50см за боковими стрічками з кожної сторони) та складається з чорних комірок у формі квадрата зі сторонами 10см.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань в зв'язку з особливим регламентом змагань, розмір комірок сітки може бути змінено, для сприяння рекламі згідно маркетингових угод.</p> <p>Верхній край сітки формує горизонтальна стрічка шириною 7см (складена вдвічі біла парусина прошита по всій довжині). Кожен кінець стрічки має отвір, через який пропущено шнур, що кріпить стрічку до стійок для натягування її верхнього краю.</p> <p>Всередині стрічки знаходиться гнучкий трос для кріплення сітки до стійок і натягування її верхнього краю.</p> <p>Внизу сітки є інша горизонтальна стрічка шириною 5см, аналогічна верхній стрічці, через яку пропущений шнур. Цей шнур призначений для кріплення сітки до стійок і натягування її нижнього краю.</p>	<p>Доповнення</p>

<p>4.1.1</p>	<p>Склад команди на матч може бути до 12 гравців, плюс</p> <ul style="list-style-type: none"> – Тренерський склад: один головний тренер, максимум два асистенти головного тренера, – Медичний склад: один масажист і один лікар. <p>Тільки ті члени команди, котрі записані в протоколі, можуть входити в Змагальну/Контрольну зону і брати участь в офіційній розминці і в матчі.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань для дорослих:</p> <p>До 14 гравців може бути записано в протокол і приймати участь у грі.</p> <p>Максимум п'ять членів тренерського штабу (включаючи головного тренера) можуть сидіти на лавці команди. Це вирішується головним тренером, але вони повинні бути записані в протоколі матчу та бути зареєстровані у формі О-2 (біс).</p> <p>Менеджер команди не може знаходитись на лаві запасних або за лавкою в Контрольній Зоні Змагань.</p> <p>Для Світових і Офіційних Змагань лікар і масажист команди повинні бути офіційними членами делегації та попередньо акредитовані ФІВБ. Але для Світових і Офіційних Змагань для дорослих, якщо вони не входять в число п'яти обраних членів, вони повинні сидіти за обмежувальними «панелями» (рекламними щитами), але всередині Контрольної Зони Змагань і</p>	<p>Склад команди на матч може бути до 12 гравців та</p> <ul style="list-style-type: none"> – Тренерський склад: один головний тренер, максимум два асистенти головного тренера, – Медичний склад: один масажист і один лікар. <p>Тільки ті члени команди, які записані в протоколі, можуть входити в Змагальну/Контрольну зону і брати участь в офіційній розминці і в матчі.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань для дорослих:</p> <p>До 14 гравців може бути записано в протокол і приймати участь у грі.</p> <p>Максимум п'ять членів тренерського штабу (включаючи головного тренера) можуть сидіти на лавці команди. Це вирішується головним тренером, але вони повинні бути записані в протоколі матчу та бути зареєстровані у формі О-2 (біс).</p> <p>Менеджер команди та/або журналіст команди не можуть знаходитись на лаві запасних або за лавкою в Контрольній Зоні Змагань.</p> <p>Для Світових і Офіційних Змагань лікар і масажист команди повинні бути офіційними членами делегації та попередньо акредитовані ФІВБ. Але для Світових і Офіційних Змагань для дорослих, якщо вони не входять в число п'яти обраних членів, вони повинні сидіти за обмежувальними «панелями» (рекламними щитами), але всередині Контрольної Зони Змагань або сидіти у спеціальному місці,</p>	<p>Доповнення та уточнення</p>
---------------------	---	--	--------------------------------

	<p>можуть втручатися тільки з дозволу суддів для надання невідкладної медичної допомоги гравцям. Масажист команди (якщо він не в складі 5 офіційних осіб) може допомагати в розминці до початку офіційного протоколу.</p> <p>Офіційний Нормативи для кожної події можуть бути викладені в Регламенті Змагань.</p>	<p>визначеному у Регламенті змагань і можуть втручатися тільки з дозволу суддів для надання невідкладної медичної допомоги гравцям. Масажист команди(якщо він не в складі 5 офіційних осіб) може допомагати в розминці до початку офіційного протоколу.</p> <p>Офіційний Нормативи для кожної події можуть бути викладені в Регламенті Змагань.</p>	
4.1.2	Один з гравців, але не Ліберо, є капітаном команди, який повинен бути відмічений в протоколі.	Один з гравців, але не Ліберо , є капітаном команди, який повинен бути зазначений в протоколі.	Як наслідок зміни правила 5
4.2.2	Тільки членам команди дозволено сидіти на лавці під час матчу і брати участь в розминці.	Тільки членам команди дозволено виходити на ігровий майданчик , сидіти на лавці під час матчу і брати участь в розминці.	Доповнення
4.2.3	під час тайм-аутів і технічних тайм-аутів: у вільній зоні позаду їх майданчика.	під час тайм-аутів і технічних тайм-аутів : у вільній зоні позаду їх майданчика.	Як наслідок видалення колишнього правила 15.4.2
4.5.3	<p>Дозволено використовувати компресійні (медичні) засоби для захисту або підтримки.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних змагань для дорослих, ці засоби мають бути того ж самого кольору, як і відповідна частина форми. Чорні, білі та нейтральні кольори також можуть використовуватися.</p>	<p>Дозволено використовувати компресійні (медичні) засоби для захисту або підтримки.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних змагань для дорослих, ці засоби мають бути того ж самого кольору, як і відповідна частина форми. Чорні, білі та нейтральні кольори також можуть використовуватися за умови, що всі гравці команди використовують однаковий колір.</p>	Доповнення
5	<p>Обидва, капітан команди і головний тренер, відповідають за поведінку і дисципліну членів своєї команди.</p> <p>Гравці Ліберо не можуть бути ні капітаном команди, ні ігровим капітаном команди.</p>	<p>Обидва, капітан команди і головний тренер, відповідають за поведінку і дисципліну членів своєї команди.</p> <p>Гравець Ліберо може бути капітаном команди або ігровим капітаном команди.</p>	Правило змінено (дозволили Ліберо бути капітаном команди або ігровим капітаном) Впливає на правила: 4.1.2 - 5.1.2 - 19.4.2.5
5.1.2	ПІД ЧАС МАТЧУ капітан команди є ігровим капітаном, доки він/вона на майданчику. Коли капітан команди не на майданчику, головний тренер або капітан команди зобов'язаний призначити іншого гравця на майданчику, але не	ПІД ЧАС МАТЧУ капітан команди є ігровим капітаном, доки він/вона на майданчику. Коли капітан команди не на майданчику, головний тренер або капітан команди зобов'язаний призначити іншого гравця на майданчику, але не Ліберо , який приймає	Як наслідок зміни правила 5

	Ліберо, який приймає на себе функції ігрового капітана. Цей ігровий капітан зберігає свої обов'язки до заміни, або повернення капітана команди в гру, або до завершення партії.	на себе функції ігрового капітана. Цей ігровий капітан зберігає свої обов'язки до заміни, або повернення капітана команди в гру, або до завершення партії.	
5.1.2.3	<i>(Коли м'яч знаходиться поза грою, тільки ігровому капітану дозволено звертатися до суддів:)</i> за відсутності головного тренера просити тайм-аути і заміни.	за відсутності головного тренера, якщо команда не має помічника тренера, який прийняв функції тренера , робити запити тайм-аути і заміни.	Уточнення, для уникнення дублювання функцій
5.2.3.4	може, як і інші члени команди, давати інструкції гравцям на майданчику. Головний тренер може давати ці інструкції стоячи або рухаючись в межах вільної зони перед лавкою своєї команди від продовження лінії атаки до місця розминки, не заважаючи і не затримуючи матч.	може, як і інші члени команди, давати інструкції гравцям на майданчику. Головний тренер може давати інструкції стоячи або рухаючись в межах вільної зони перед лавкою своєї команди від продовження лінії атаки до місця розминки, якщо вона знаходиться в куті Контрольної зони змагань , не заважаючи і не затримуючи матч. Якщо місце розминки розташовано за лавкою команди, то тренер може знаходитись в зоні від продовження лінії атаки до кінця вільної зони зі сторони своєї команди, але не заважаючи огляду лінійних суддів.	Як наслідок зміни правила 1.4.5
7.2.3	У разі послідовних розминок, першою розминається на сітці команда, яка подає першою.	У разі послідовної розминки, першою розминається на сітці команда, яка подає першою. Для ФІВБ, Світових і Офіційних змагань усі гравці повинні одягнути ігрову форму до початку Протоколу матчу та розминки.	Уточнення
7.4.3	Положення гравців визначаються і контролюються відповідно до розташування їх стоп, що контактують з поверхнею, таким чином:	Положення гравців визначаються і контролюються відповідно до розташування їх стоп, що контактують з поверхнею (останній контакт із підлогою фіксує положення гравця) , таким чином:	Зміни в правилах (уточнення)
7.4.3.1	принаймні частина стопи кожного гравця передньої лінії повинна бути ближче до центральної лінії, ніж стопи відповідного гравця задньої лінії;	кожен гравець задньої лінії повинен бути на одному рівні або мати хоча б частину однієї стопи далі від центральної лінії ніж передня стопа відповідного гравця передньої лінії ;	Правило змінено (зверніть увагу на "далі" замість "ближче"), щоб забезпечити більшу універсальність положення гравців в момент удару на подачі

7.4.3.2	принаймні частина стопи кожного правого (лівого) бокового гравця повинна бути ближче до правої (лівої) бокової лінії, ніж стопи центрального гравця його лінії.	кожен правий (лівий) бічний гравець повинен бути на одному рівні або мати принаймні частину однієї стопи ближче до правої (лівої) бічної лінії , ніж стопи інших гравців цієї лінії.	Правило змінено (зверніть увагу на "далі" замість "ближче"), щоб забезпечити більшу гнучкість положення гравців в момент удару на подачі
9	Кожна команда повинна грати в межах свого власного ігрового поля і простору (крім Правила 10.1.2). М'яч може бути повернений із-за меж своєї вільної зони.	Кожна команда повинна грати в межах свого власного ігрового поля і простору (крім Правила 10.1.2). М'яч може бути повернений із-за меж своєї вільної зони та над усією поверхнею стола секретаря.	Зміна в правилах (для дозволу більш видовищних дій)
11.2.2.1	дозволено торкатися майданчика суперника стопою (стопами), за умови, що яка-небудь частина стопи (стоп), що переноситься, торкається центральної лінії або знаходиться безпосередньо над нею;	дозволено торкатися майданчика суперника стопою (стопами), за умови, що будь-яка частина стопи (стоп), що переноситься, торкається центральної лінії або знаходиться безпосередньо над нею і ці дії не заважають грі суперника;	Пояснення
11.3.2	Гравці можуть торкатися стійки, шнурів або будь-якого іншого предмету за межами антени, включаючи сітку, за умови, що це не заважає грі.	Гравці можуть торкатися стійки, шнурів або будь-якого іншого предмету за межами антени, включаючи сітку, за умови, що це не заважає грі (за виключенням Правила 9.1.3)	Уточнення
12.5.1	Гравці команди, що подає, не повинні заважати своїм суперникам, застосовуючи індивідуальний або груповий заслон, бачити гравця, що подає, та траєкторію польоту м'яча.	Гравці команди, що подає, не повинні заважати суперникам, застосовуючи індивідуальний або груповий заслон, бачити удар на подачі та траєкторію польоту м'яча.	Пояснення
12.5.2	Гравець або група гравців команди, яка подає, виконують заслон за рахунок розмахування руками, стрибків або переміщень вздовж сітки під час виконання подачі, або утворюють групу, з метою приховати гравця, що подає та траєкторію польоту м'яча, поки м'яч не перейде вертикальну площину над сіткою.	Гравець або група гравців команди, яка подає, виконують заслон за рахунок розмахування руками, стрибків або переміщень вздовж сітки під час виконання подачі, або утворюють групу, з метою приховати удар на подачі та траєкторію польоту м'яча, поки м'яч не перейде вертикальну площину над сіткою. Якщо хоч щось з цього було видимим для приймаючої команди - це не заслон.	
14.3	При блокуванні гравець може переносити свої	При блокуванні гравець може переносити свої кисті і	Зміна в наслідок зміни правила 14.6.1

	кисті і руки на інший бік сітки за умови, що ця дія не заважає грі суперника. Таким чином, не дозволено торкатися м'яча на стороні суперника до завершення суперником атакуючого удару.	руки на інший бік сітки за умови, що ця дія не заважає грі суперника. Таким чином, не дозволено торкатися м'яча на стороні суперника до виконання атакуючого удару суперника.	
14.6.1	Гравець, що блокує, торкається м'яча в просторі суперника до/або одночасно з атакуючим ударом суперника.	Гравець, що блокує, торкається м'яча в просторі суперника до/або одночасно з атакуючим ударом суперника.	Зміна в правилах (щоб уникнути зайвого переривання ходу матчу)
15.2.4		Під час однієї ігрової перерви (тобто до кінця наступного завершеного розігрування) не дозволяється робити запит будь-якої регулярної ігрової перерви після того як запит було відхилено та застосовано попередження за затримку.	Нове правило (для уточнення)
15.4 15.4.1	ТАЙМ-АУТИ ТА ТЕХНІЧНІ ТАЙМ-АУТИ Запит тайм-ауту повинен бути зроблений відповідним жестом, коли м'яч знаходиться поза грою та до свистка на подачу. Всі запитані тайм-ауту тривають 30 секунд. Для ФІВБ, Світових та Офіційних Змагань є обов'язковим використання зумера і потім жесту для запиту тайм-ауту.	ТАЙМ-АУТИ ТА ТЕХНІЧНІ ТАЙМ-АУТИ Запит тайм-ауту повинен бути зроблено відповідним жестом, коли м'яч знаходиться поза грою та до свистка на подачу. Всі запитані тайм-ауту тривають 30 секунд. Для ФІВБ, Світових та Офіційних змагань тривалість тайм-аутів можливо змінювати з дозволу ФІВБ на запит Організатора. Для ФІВБ, Світових та Офіційних Змагань є обов'язковим використання зумера і потім жесту для запиту тайм-ауту.	Змінено в наслідок видалення попереднього правила 15.4.2 Уточнення
15.4.2	Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань, в 1-4 партіях є два додаткових 60-секундних «Технічних Тайм-Ауту», які застосовуються автоматично, коли команда-лідер набирає 8-е і 16-е очко.	15.4.2 - видалено	Змінені правила (При необхідності записується лише у Регламенті окремих змагань) Правила, на які має вплив: 4.2.3 - 15.4 - 15.4.3 - 15.4.4
15.4.3	У вирішальній (5-й) партії немає «Технічних	15.4.3 - видалено	Змінено в наслідок

	Тайм-Аутів», тільки два тайм-аути тривалістю 30 секунд можуть бути запитані кожною командою.		видалення попереднього правила 15.4.2
15.4.4	Під час всіх тайм-аутів (Технічні Тайм-Аути включно) гравці, що знаходяться в грі, повинні підійти у вільну зону, ближче до своєї лавки.	Зараз 15.4.2 Під час всіх тайм-аутів (Технічні Тайм-Аути включно) гравці, що знаходяться в грі, повинні підійти у вільну зону, ближче до своєї лавки.	
15.7	ВИКЛЮЧНА ЗАМІНА Травмований гравець (за виключенням Ліберо), який не може продовжувати грати через травму або хворобу, повинен бути замінений згідно правил заміни. Якщо це неможливо, команді надається право зробити виключну заміну, понад обмеження Правила 15.6 Виключна заміна означає, що будь-який гравець, що не знаходиться в момент травми на майданчику, за виключенням Ліберо, другого Ліберо або заміщеного ним/нею гравця, може замінити травмованого гравця. Заміненому травмованому/хворому гравцю не дозволяється повернутися в гру.	ВИКЛЮЧНА ЗАМІНА Травмований гравець (за виключенням Ліберо), який не може продовжувати грати через травму/хворобу або видалення/дискваліфікацію , повинен бути замінений згідно правил заміни. Якщо це неможливо, команді надається право зробити виключну заміну, понад обмеження Правила 15.6 Виключна заміна означає, що будь-який гравець, що не знаходиться в момент травми/хвороби/ видалення/дискваліфікації на майданчику, за виключенням Ліберо, другого Ліберо або заміщеного ним/нею гравця, може замінити травмованого/хворого/ видаленого/дискваліфікованого гравця. Заміненому травмованому/хворому/ видаленому гравцю не дозволяється повернутися в гру.	Має вплив на правило 15.8
15.8	ЗАМІНА ПРИ ВИЛУЧЕННІ АБО ДИСКВАЛІФІКАЦІЇ ВИЛУЧЕНИЙ або ДИСКВАЛІФІКОВАНИЙ гравець повинен бути негайно замінений звичайною заміною. Якщо це неможливо, то команда оголошується НЕПОВНОЮ.	ЗАМІНА ПРИ ВИЛУЧЕННІ АБО ДИСКВАЛІФІКАЦІЇ ВИЛУЧЕНИЙ або ДИСКВАЛІФІКОВАНИЙ гравець повинен бути негайно замінений звичайною заміною. Якщо це неможливо, команда має право зробити виключну заміну. Якщо це неможливо, то команда оголошується НЕПОВНОЮ.	Зміни правил (щоб уникнути того, що команда прогала сет з цієї причини і, навіть найгірший можливий сценарій, що обидві команди можуть бути визнані неповними одночасно) Правила що мають вплив від цієї зміни: 15.7 - 15.11.1.3

15.10.36	Якщо гравець не готовий, заміна не надається, а до команди застосовується санкція за затримку.	Якщо гравець не готовий в момент запиту , заміна не надається, а до команди застосовується санкція за затримку.	
15.10.3в	Запит заміни підтверджується і повідомляється секретарем або другим суддею відповідно, за допомогою базера або свистка. Другий суддя дозволяє заміну. Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань використовуються спеціальні пронумеровані таблички для полегшення процедури заміни (навіть у разі використання електронних засобів).	Запит заміни підтверджується і повідомляється секретарем або другим суддею відповідно, за допомогою базера або свистка. Другий суддя дозволяє заміну. Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань використовуються спеціальні пронумеровані таблички для полегшення процедури заміни (за винятком ситуацій, коли для передачі даних секретарю використовуються електронні пристрої).	
15.11.1.3	для другої заміни гравця команди протягом перерви (тобто без відновлення гри), за виключенням травмування/хвороби гравця на майданчику.	для другої заміни гравця команди протягом перерви (тобто без відновлення гри), за виключенням травмування/хвороби/ видалення/дискваліфікації гравця на майданчику.	Впливає на зміну Правила 15.8
19.2	ЕКІПІРУВАННЯ Гравці Ліберо повинні носити форму (або спеціальну накидку/нагрудник для перепризначеного Ліберо), яка має домінуючий колір, що відрізняється від будь-якого кольору форми інших членів команди. Ця форма повинна явно контрастувати з формою інших членів команди.	ЕКІПІРУВАННЯ Гравці Ліберо повинні носити форму (або спеціальну накидку/нагрудник для перепризначеного Ліберо), яка має домінуючий колір, що відрізняється від будь-якого кольору форми інших членів команди. Ця форма повинна явно контрастувати з формою інших членів команди. Гравці Ліберо можуть бути в формі, що відрізняється один від одного та від решти команди.	
19.4.2.5	Якщо головний тренер зробив запит для перепризначення капітана команди в якості нового Ліберо – це дозволяється, але капітан команди, у цьому випадку, повинен відмовитись від своїх лідерських повноважень.	Якщо головний тренер зробив запит для перепризначення капітана команди в якості нового Ліберо – це дозволяється, але капітан команди, у цьому випадку, повинен відмовитись від своїх лідерських повноважень.	Вплив на зміну правила 5
21.3.2.1	Член команди, якого покарано вилученням, не може грати до кінця партії і повинен негайно бути замінений згідно правил заміни якщо знаходиться на майданчику, і повинен сидіти в	Член команди, якого покарано вилученням, не може брати участь до кінця партії і повинен бути негайно замінений згідно правил заміни якщо знаходиться на майданчику, і повинен йти до роздягальні команди	На зміну правил впливає видалення правила 1.4.6

	місці для вилучених, без інших наслідків. Вилучений головний тренер втрачає право втручатися в гру до кінця партії і повинен сидіти в місці для вилучених.	до завершення партії , без інших наслідків. Вилучений головний тренер втрачає право втручатися в гру до кінця партії і повинен йти до роздягальні команди до завершення партії .	Зміна правила впливає на: Діаграма 9а
21.3.3.1	Член команди, який покараний дискваліфікацією, негайно повинен бути замінений згідно правил заміни, якщо знаходиться на майданчику, і повинен покинути Контрольну зону змагань до кінця матчу без інших наслідків.	Член команди, якого покарано дискваліфікацією, повинен бути негайно замінений згідно правил заміни або виключною заміною , якщо знаходиться на майданчику, і повинен негайно йти до роздягальні команди до завершення матчу без інших наслідків.	На зміну в правилах впливає видалення правила 1.4.6 Зміна правила впливає на: Діаграма 9а
22 22.1	СУДДІВСЬКА БРИГАДА І ПРОЦЕДУРИ СКЛАД Суддівська бригада на матч складається з наступних офіційних осіб: – перший суддя, – другий суддя, – секретар, – чотири (два) лінійних. Їх розташування показане на схемі 10. Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань обов'язковий помічник секретаря.	СУДДІВСЬКА КОМАНДА І ПРОЦЕДУРИ СКЛАД Суддівська бригада на матч складається з наступних офіційних осіб: – перший суддя – другий суддя – суддя відеоповтору – резервний суддя – секретар – чотири (два) лінійних. Їх розташування показане на схемі 10. Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань обов'язковим є Суддя відеоповтору (якщо використовується система відеоповтору), Резервний суддя та помічник секретаря.	Доповнення та зміна заголовка (включити арбітра відповтору та резервного арбітра до складу Арбітражної Команди)
23.2.2	Перший суддя також контролює роботу подавальників м'ячів і протиральників підлоги.	Перший суддя також контролює роботу подавальників м'ячів і швидких протиральників підлоги.	Пояснення
23.3.2.3	в) помилки над сіткою та помилки гравця при торканні сітки, насамперед з боку атакуючого;	в) помилки над сіткою та помилки гравця при торканні сітки, насамперед (але не виключно) з боку атакуючого;	Пояснення
24.2.10	Другий суддя спостерігає за членами команди в місцях для вилучених і повідомляє про їх	ТЕКСТ ВИДАЛЕНО	Впливає виключення правила 1.4.6

	неправильну поведінку першому судді. Для ФІВБ, Світових та Офіційних змагань обов'язки, що викладені в пунктах Правил 24.2.5 та 24.2.10 виконує РЕЗЕРВНИЙ СУДДЯ.	Для ФІВБ, Світових та Офіційних змагань обов'язок, що викладено в пункті Правил 24.2.5 та 24.2.10, виконує РЕЗЕРВНИЙ СУДДЯ.	
24.3.2.3	помилкове торкання гравцем сітки або антени переважно на його/її стороні майданчика;	помилкове торкання гравцем сітки переважно (але не виключно) на стороні блокуючих або антени з його/її стороні майданчика;	Пояснення
25		СУДДЯ ВІДЕОПОВТОРУ Для змагань ФІВБ, Світових та Офіційних змагань, якщо використовується Система Відеоповтору (СВП/VCS), Суддя відеоповтору є обов'язковим.	Нове правило (включили Суддю відеопергляду до Офіційних правил волейболу)
25.1		РОЗТАШУВАННЯ Суддя відеоповтору виконує свої функції на обладнанні для відеоперегляду, що розташовано окремо та визначається технічним делегатом ФІВБ.	Має вплив на правила: Змінює номер колишнього розділу 25 "Секретар", тепер воно стає розділом 27
25.2		ОБОВ'ЯЗКИ	
25.2.1		Він/вона контролює процес відеоперегляду та забезпечує, щоб він проходив відповідно до чинного Регламенту про запит відеоперегляду.	
25.2.2		Суддя відеоперегляду повинен бути одягнутим в офіційну форму судді під час виконання своїх обов'язків.	
25.2.3		Після процесу відеоперегляду він/вона повідомляє Першому судді про характер помилки.	
25.2.4		Наприкінці матчу він/вона підписує протокол.	

26		<p>РЕЗЕРВНИЙ СУДДЯ</p> <p>Для змагань ФІВБ, Світових та Офіційних змагань Резервний суддя є обов'язковим.</p>	<p>Нове правило (включити Резервного суддю до Офіційних правил волейболу)</p>
26.1		<p>РОЗТАШУВАННЯ</p> <p>Резервний суддя виконує свої функції розміщуючись в окремій позиції, визначеній схемою майданчика ФІВБ.</p>	<p>Має вплив на правила: Змінює номер колишнього розділу 26 "Помічник секретаря", тепер воно стає розділом 28</p>
26.2		<p>ОБОВ'ЯЗКИ</p>	
26.2.1		<p>Резервний арбітр зобов'язаний:</p>	
26.2.2		<p>носити офіційну суддівську форму під час виконання своїх функцій</p>	
26.2.3		<p>замінити Другого суддю у разі його відсутності або у випадку, якщо він/вона не може продовжити свою роботу або у випадку, якщо Другий суддя став Першим суддею</p>	
26.2.4		<p>контролює таблички для заміни (якщо вони використовуються), перед матчем і між сетами</p>	
26.2.5		<p>перевіряє роботу тренерських планшетів перед і між партіями, якщо є проблеми</p>	
26.2.6		<p>допомагає Другому судді утримувати вільну зону чистою</p>	
26.2.7		<p>допомагає Другому судді у процедурі видаленому/дискваліфікованому члену команди вийти до роздягальні команди</p>	
26.2.8		<p>контролювати гравців на заміні у місці розминки та на лавці команди</p>	
26.2.9			

26.2.10		<p>принести Другому судді чотири м'ячі для матчу одразу після подання стартового розташування гравців і дати Другому судді ігровий м'яч після того, як він/вона закінчить перевірку розташування гравців</p> <p>допомагає Другому судді керувати роботою протиральників.</p>	
25 25.1 25.2 25.2.1 25.2.1.1 25.2.1.2 25.2.2 25.2.2.1 25.2.2.2 25.2.2.3 25.2.2.4 25.2.2.5 25.2.2.6 25.2.2.7 25.2.2.8 25.2.3 25.2.3.1 25.2.3.2 25.2.3.3	СЕКРЕТАР РОЗТАШУВАННЯ ОБОВ'ЯЗКИ	27 СЕКРЕТАР 27.1 РОЗТАШУВАННЯ 27.2 ОБОВ'ЯЗКИ 27.2.1 27.2.1.1 27.2.1.2 27.2.2 27.2.2.1 27.2.2.2 27.2.2.3 27.2.2.4 27.2.2.5 27.2.2.6 27.2.2.7 27.2.2.8 27.2.3 27.2.3.1 27.2.3.2 27.2.3.3	Зміна номеру розділу (текст без змін)
26 26.1 26.2 26.2.1 26.2.1.1 26.2.1.2 26.2.2 26.2.2.1 26.2.2.2 26.2.2.3 26.2.2.4	ПОМІЧНИК СЕКРЕТАРЯ РОЗТАШУВАННЯ ОБОВ'ЯЗКИ <p>Починає та закінчує час технічних тайм-аутів.</p>	28 ПОМІЧНИК СЕКРЕТАРЯ 28.1 РОЗТАШУВАННЯ 28.2 ОБОВ'ЯЗКИ 28.2.1 28.2.1.1 28.2.1.2 28.2.2 28.2.2.1 28.2.2.2 ВИДАЛЕНО (в наслідок видалення попереднього правила 15.4.2) 28.2.2.3	Зміна номеру розділу (тексти без змін, за винятком видалення попереднього 26.2.2.3)

26.2.2.5 26.2.2.6 26.2.3 26.2.3.1 26.2.3.2		28.2.2.4 28.2.2.5 28.2.3 28.2.3.1 28.2.3.2	
27 27.1	<p>ЛІНІЙНІ СУДДІ</p> <p>РОЗТАШУВАННЯ</p> <p>Якщо використовуються тільки двоє лінійних, то вони стоять в кутах майданчика, найближчих до правої руки кожного судді по діагоналі, 1-2 м від кутів.</p> <p>Кожен з них контролює обидві (бокову і лицьову) лінії на своєму боці.</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань обов'язкова наявність чотирьох лінійних.</p> <p>Вони стоять у вільній зоні на відстані 1-3 м від кожного кута майданчика, на уявному продовженні лінії, яку вони контролюють.</p> <p>ОБОВ'ЯЗКИ</p>	<p>29 ЛІНІЙНІ СУДДІ</p> <p>29.1 РОЗТАШУВАННЯ</p> <p>Якщо використовуються тільки двоє лінійних, то вони стоять в кутах майданчика, найближчих до правої руки кожного судді по діагоналі, 1-2 м від кутів.</p> <p>Кожен з них контролює обидві (бокову і лицьову) лінії на своєму боці.</p> <p>ВИДАЛЕНО</p> <p>Для ФІВБ, Світових і Офіційних Змагань, якщо використовується чотири лінійних судді, вони стоять у вільній зоні на відстані 1-3 м від кожного кута майданчика, на уявному продовженні лінії, яку вони контролюють.</p> <p>29.2 ОБОВ'ЯЗКИ</p>	<p>Зміна номеру розділу та Зміна правил (для уникнення обов'язку використовувати 4 лінійних суддів у змаганнях ФІВБ)</p>
27.2 27.2.1 27.2.1.1 27.2.1.2 27.2.1.3 27.2.1.4 27.2.1.5 27.2.1.6 27.2.1.7 27.2.2		29.2.1 29.2.1.1 29.2.1.2 29.2.1.3 29.2.1.4 29.2.1.5 29.2.1.6 29.2.1.7 29.2.2	
28 28.1	<p>ОФІЦІЙНІ СИГНАЛИ</p> <p>ЖЕСТИ СУДДІВ</p>	<p>30 ОФІЦІЙНІ СИГНАЛИ</p> <p>30.1 ЖЕСТИ СУДДІВ</p>	<p>Зміна номеру розділу (текст без змін)</p>

28.2	СИГНАЛИ ПРАПОРЦЕМ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ	30.2 СИГНАЛИ ПРАПОРЦЕМ ЛІНІЙНИХ СУДДІВ	
Схема 9а	Член команди залишає ігрове поле і знаходиться на місці для вилучених до кінця партії	Член команди повинен відправитись до роздягальні команди до кінця партії	В наслідок видалення правила 1.4.6
	<p>ВИЗНАЧЕННЯ</p> <p>МІСЦЕ ДЛЯ ВИЛУЧЕННЯ</p> <p>На кожній половині ігрового поля є Місце Для Вилучення. Воно розташоване позаду продовження лицьової лінії, за межами вільної зони, мінімум 1,5 метра позаду задньої сторони лавки команди.</p> <p>ПОДАВАЛЬНИКИ М'ЯЧІВ ТА ПРОТИРАЛЬНИКИ</p> <p>Це персонал, роботою якого є підтримувати хід гри, шляхом перекидання м'яча гравцю на подачі між розігруваннями.</p> <p>Протиральники: це персонал, який виконує роботу по підтриманню підлоги чистою та сухою. Вони протирають майданчик до матчу, між партіями та, в разі необхідності, після кожного розігрування.</p>	<p>ВИДАЛЕНО</p> <p>ПОДАВАЛЬНИКИ М'ЯЧІВ ТА ШВИДКІ ПРОТИРАЛЬНИКИ</p> <p>Це персонал, роботою якого є підтримувати хід гри, шляхом перекидання м'яча гравцю на подачі між розігруваннями.</p> <p>Швидкі протиральники: це персонал, який виконує роботу по підтриманню підлоги чистою та сухою. Вони протирають майданчик до матчу, між партіями та, в разі необхідності, після кожного розігрування, використовуючі маленькі рушники.</p> <hr/> <p>ПЕРШИЙ УДАР КОМАНДИ Є чотири випадки, коли ігрова дія вважається першим командним торканням:</p> <ul style="list-style-type: none"> - прийом подачі - прийом атаки команди суперника - прийом м'яча, що відскакує від власного блоку - прийом м'яча, що відскакує від блоку суперника <p>ПРОТОКОЛ</p> <p>Серія подій перед початком матчу, включаючи жеребкування, розминку, представлення команд</p>	<p>В наслідок видалення правила 1.4.6</p> <p>Пояснення</p> <p>Новий (для опису)</p>

		та суддів, описані у Довіднику про конкретні змагання.	
--	--	--	--