

Офіційний протокол матчу

для змагань ГО ФВУ

Протокол матчу

Примітка: Всі матчі повинні починатись відповідно до опублікованого розкладу. Проте, якщо попередній матч затягнувся більше, ніж було заплановано, процедури для наступного матчу необхідно починати тільки після того, як майданчик буде звільнений та процедури попереднього матчу будуть завершені. Після узгодження з Технічним делегатом ГО ФВУ, судді повідомляють час початку наступного матчу головним тренерам, помічникам тренерів (у разі відсутності – капітанам) команд.

При двох або більше матчів в день інтервал між матчами складає 2,5 години, а при запровадженні карантинних заходів 3 години.

При проведенні двох і більше ігор в день гімн виконується тільки перед останньою грою.

Форма одягу п'яти офіційних осіб, які мають право знаходитись на лавці запасних на матчах чемпіонату України серед чоловічих та жіночих команд суперліги, Кубка, Суперкубка України, передбачає три варіанти:

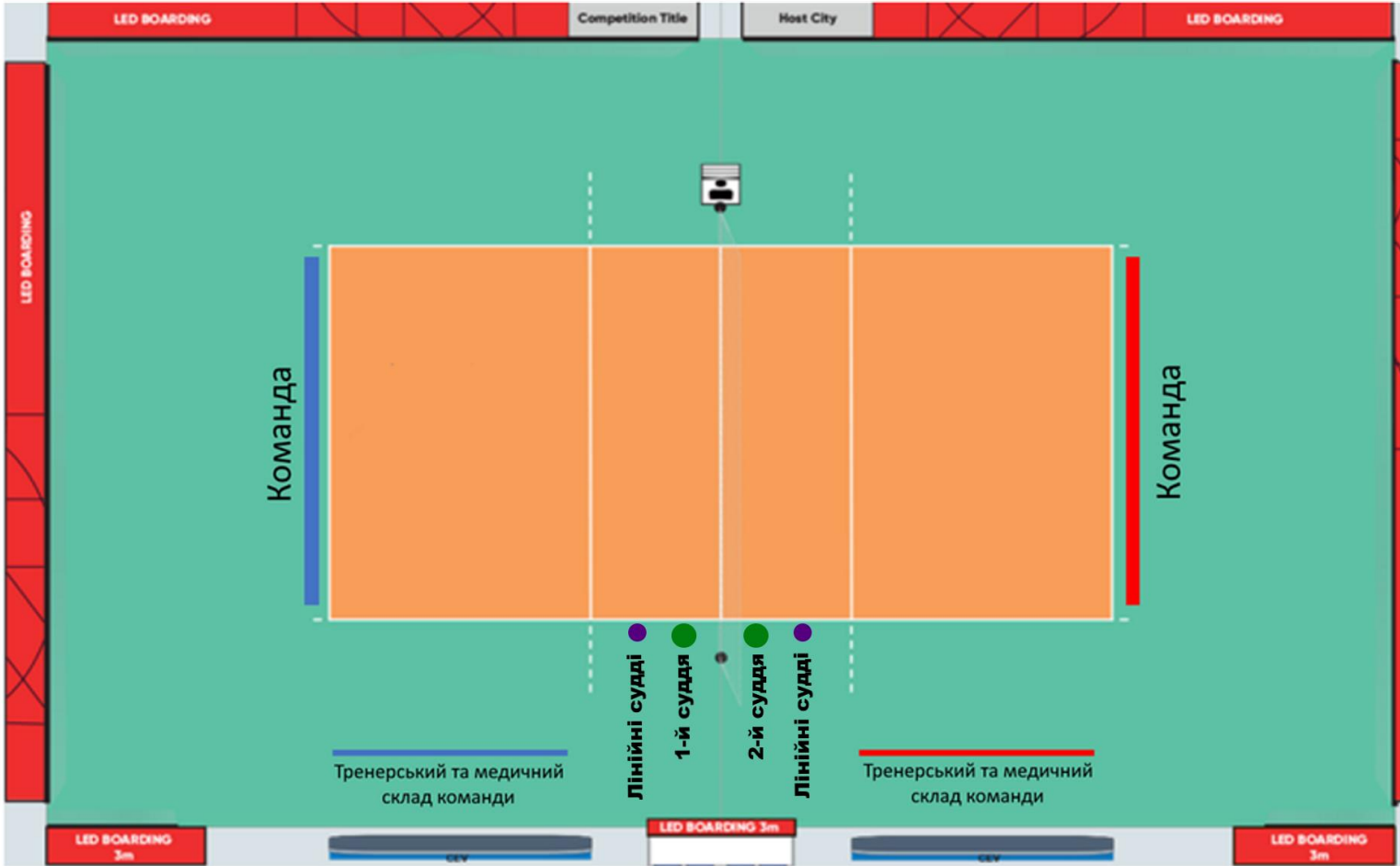
- I варіант - всі п'ятеро одягнені в цивільну форму одного фасону;
 - II варіант - всі п'ятеро одягнені в однакову спортивну форму;
 - III варіант - троє одягнені в цивільну форму одного фасону, лікар команди і масажист одягнені в однакову спортивну форму.
- Зверніть увагу, що в протоколі матчу також передбачено офіційне фото команди перед кожним матчем.

ДО СВИСТКА НА 1-шу ПОДАЧУ В МАТЧІ

Протокол матчу	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
60 хвилин до початку матчу	Перевірка обладнання	<ul style="list-style-type: none"> • Секретар перевіряє готовність та підключення обладнання (підключення ноутбука до мережі інтернет, до принтера та до монітора для технічного делегата, перевіряє встановлені драйвери для принтера та оновлення програмного забезпечення і програми e-Scoresheet). • Протягом всього матчу секретар обов'язково використовує флеш-накопичувач для резервного зберігання даних. 	
45 хвилин до початку матчу		<ul style="list-style-type: none"> • Секретар заповнює дані про матч та перевіряє склади команд відповідно до технічної заявки (підписаної технічним делегатом туру). 	

Протокол матчу	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
35 хвилин до початку матчу		<ul style="list-style-type: none"> Судді перевіряють: <ul style="list-style-type: none"> Ігрові м'ячі, таблички замін, електронний протокол та планшети; Все необхідне обладнання: базер, табло, накидки Ліберо тощо, а також резервне обладнання; Секретар друкує протокол матчу (Scoresheet) та склади команд (Roster verification). Активує «он-лайн» рахунок (Live match). 	
18 хвилини до початку матчу	Перевірка висоти сітки	<ul style="list-style-type: none"> 1-й суддя свистком завершує розминку команд; 1-й та 2-й суддя перевіряють: <ul style="list-style-type: none"> Висоту та еластичність сітки; Положення антен та бокових стрічок. 	<ul style="list-style-type: none"> Команди знаходяться біля своїх лавок.
17 хвилин до початку матчу	Офіційне фотографування команд (при потребі)	<ul style="list-style-type: none"> Технічний делегат ГО ФВУ запрошує команди до Офіційного фотографування команд (при потребі); 	<ul style="list-style-type: none"> Команда(и) в ігровій формі запрошуються увійти на ігровий майданчик та слідувати вказівкам офіційного фотографа. Команди займають місця біля відповідних командних лавок.
16 хвилин до початку матчу	Жеребкування для вибору подачі та сторін майданчика	<ul style="list-style-type: none"> 1-й та 2-й судді, у присутності лінійних, проводять жеребкування. Суддівська бригада знаходиться біля стійки, обличчям до столу секретаря. Після жеребкування 1-й суддя інформує секретаря про його результати. Секретар вносить до протоколу інформацію отриману від 1-го судді. 	<ul style="list-style-type: none"> Капітани команд знаходяться перед столом секретаря; Після жеребкування капітани і тренери команд підписують протокол; Після цього, офіційні особи команд направляються до своїх командних лавок.
15 хвилин до початку матчу	Офіційна розминка на сітці Розташування для 1-ї партії	<ul style="list-style-type: none"> 1-й суддя свистком сповіщає про початок офіційної розминки «на сітці» для обох команд (10 хв. для сумісної розминки або по 5 хв. для кожної команди при роздільній розминці); Судді дають необхідні інструкції секретарю, лінійним суддям, подавальникам м'ячів, протиральникам майданчика, і т.д. 	<ul style="list-style-type: none"> Команди розминаються на сітці разом або послідовно одна за одною; Команди повинні бути в ігровій формі; у випадку правила 7.2.3 тобто "послідовної" розминки, команда, що подає першою розминається перші 5 хвилин на сітці та ігровому майданчику.

Протокол матчу	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
		<ul style="list-style-type: none"> • 2-й суддя повинен переконатися, що тренер або помічник тренера кожної команди не пізніше ніж за 12 хвилин подав коректні розташування через додаток електронного протоколу і склади прийняті секретарем матчу. • Технічний делегат єдиний, хто має право передавати розташування коментатору матчу та працівникам ТВ. 	<ul style="list-style-type: none"> • Інша команда може використовувати вільну зону навколо ігрового майданчику без використання м'ячів. • При використанні планшетів, команди повинні відправити розташування в електронному вигляді секретарю (не пізніше ніж за 12 хвилин до початку матчу).
5 хвилин до початку матчу	Закінчення офіційної розминки	<ul style="list-style-type: none"> • 1-й суддя свистком сповіщає про закінчення Офіційної розминки. • Судді питають дозволу Технічного делегата ГО ФВУ розпочати матч. 	<ul style="list-style-type: none"> • По свистку 1-го судді команди повинні зупинити Офіційну розминку та негайно повернутись до своєї командної лавки. • Якщо гравцям необхідно змінити ігрову форму, вони повинні покинути ігрове поле, змінити та повернутись без затримки.
4:30 хвилин до початку матчу	Судді, лінійні судді та команди готуються до виходу на майданчик.	<ul style="list-style-type: none"> • Команди вишукуються на бокових лініях, Капітан команди очолює шеренгу та знаходиться біля лицьовій лінії, а Перший Ліберо стоїть поруч з ним та усіма іншими гравцями вздовж бокової лінії. Другий літеро стоїть в кінці шеренги. • По свистку 1-го судді гравці обох команд виходять та вишукуються на лицьовій лінії, судді залишаються біля робочого місця 2-го судді (обличчям до ігрового майданчику); • Диктор представляє матч: оголошує назву змагань та команди. • У разі потреби проводиться привітання, вручення відзнак, хвилина мовчання та інше. • Диктор оголошує Державний гімн України (<i>тільки перед другим матчем</i>). Лунає Державний гімн України. Впродовж того, як лунає Державний гімн України, команди, судді стоять обличчям до Державного прапора України. • 1-й суддя дає свисток, гравці аплодують команді суперника, збираються біля своїх командних лавок та готуються до оголошення стартового складу команди. 	

Протокол матчу	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
			
<p>3:00 хвилини до початку матчу</p>	<p>Фанфари: Презентація суддівської команди</p>	<ul style="list-style-type: none"> Лінійні судді розходяться на свої місця по кутах майданчика. 1-й та 2-й судді виходять на середину майданчика і розташовуються біля сітки, обличчям до головної камери ТБ або (якщо не має Головної камери ТБ) до столика секретаря для офіційного представлення. 	<ul style="list-style-type: none"> Обидві команди знаходяться біля своїх командних лавок.

Протокол матчу	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
		<ul style="list-style-type: none"> Після представлення суддів, 1-й суддя йде до суддівської вишки, 2-й суддя розташовується перед столом секретаря. 	
2:30 хвилини до початку матчу	Презентація стартового складу команд, гравців Ліберо та тренерів	<ul style="list-style-type: none"> Диктор оголошує прізвище та номери гравців стартового складу, гравців Ліберо та Головного тренера. 	<ul style="list-style-type: none"> При оголошенні прізвища гравці стартового складу та Ліберо команди гостей виходять на ігровий майданчик, вітаючи глядачів. Головний тренер після оголошення його прізвища піднімається та вітає глядачів. Представлення команди хазяїв відбувається таким самим чином. Інші члени команди будуть представлені при виході на майданчик під час заміни.
Одразу після презентації всіх стартових складів, Ліберо та тренерів.		<p>2-й суддя:</p> <ul style="list-style-type: none"> дає чотири ігрові м'ячі подавальникам м'ячів 1,2 та 4,5. Перевіряє позиції гравців стартового складу згідно картки розташування чи планшета (першою перевіряється команда, що подає). Секретар також повинен перевірити позиції гравців стартового складу; Дозволяє Ліберо вийти на майданчик (при потребі); Запитує секретаря про готовність до початку матчу; Дає п'ятий м'яч гравцю, який буде подавати. 	<ul style="list-style-type: none"> Обидва стартові склади команд на ігровому майданчику та готові до початку матчу.
0:00 хвилини до початку матчу	Перша подача	<ul style="list-style-type: none"> 2-й суддя сигналізує 1-му судді, використовуючи офіційний жест, про готовність розпочати гру. 1-й суддя, свистком дозволяє першу подачу, згідно часу початку матчу. 	

ПРОТЯГОМ МАТЧУ

1.3.1 ІНТЕРВАЛИ (Правило 18):

- Наприкінці кожної партії, шість гравців кожної команди шикуються на лицьовій лінії відповідного майданчика.

- За сигналом 1-го судді, команди міняються майданчиками (Правило 18.2.1); як тільки гравці обходять стійки сітки, вони відразу ж направляються до своїх командних лавок. **Команда у повному складі (гравці та офіційні особи), яка закінчила партію на майданчику праворуч від столу секретаря, обходить суддівську вишку проти годинникової стрілки. Для упередження контактів з командою суперників перед столом секретаря. Команда, яка закінчила партію на майданчику ліворуч від столу секретаря, переходить на ліву половину майданчика звичайним чином.**
- Інтервал між другою та третьою партіями може бути продовжений до 10 хвилин на запит організаторів (Правило 18.1). В цьому випадку команди повинні направитись в свої роздягальні після другої партії та повернутись на ігрове поле за 3 хвилини до початку 3 партії.

Секретар:

- Як тільки суддя **свистком** сигналізує закінчення останнього розігрування в партії, секретар повинен почати відлік інтервалу між партіями.
- Через 2:30 хв. 2-й суддя дає **свисток**.

Команди:

- По **свистку** 2-го судді, шість гравців стартового розташування, направляються прямо на майданчик.
- Гравець, який буде подавати, отримує від подавальника м'яч. Перед початком вирішальної (5-ої партії), гравець, який буде подавати, **отримує м'яч від 2-го судді.**

Судді:

- під час інтервалів лінійні судді вишукуються біля стіки 1-го судді.
- 2-й суддя перевіряє позиції гравців.
- Через 3:00 хв., 1-й суддя **свистком** дозволяє подачу.

ІНТЕРВАЛ ПЕРЕД ВИРІШАЛЬНОЮ ПАРТІЄЮ (ТАЙ-БРЕЙК)

Команди:

- По закінченні четвертої партії, шість гравців кожної команди шикуються на лицьовій лінії відповідного майданчика. По **свистку** 1-го судді, команди направляються до своїх командних лавок.
- Капітани команд підходять до столу секретаря для участі у жеребкуванні.

Судді:

- По закінченні четвертої партії, судді підходять до столу секретаря для проведення жеребкування.

ПІСЛЯ ЗАВЕРШЕННЯ МАТЧУ

Команди:

- **Команди шикуються на лінії атаки відповідного майданчика обличчям до сітки.**
- По **свистку** 1-го судді, **обидві команди оплесками дякують супернику за проведений матч.**
- Гравці направляються до своїх командних лавок.

Судді:

- **Лінійні судді підходять до суддівської вишки!** Суддівська команда підходить до столу секретаря для закінчення післяматчевих процедур.

Примітки:

- Робота суддів ще не закінчена! Вони повинні стежити за поведінкою команд після фінального свистка в кінці матчу. Поведінка усіх учасників змагань повинна відповідати належним нормам, поки вони не залишать контрольну зону змагань.
- У випадку неспортивної поведінки після фінального свистка необхідно повідомити Технічного делегата ГО ФВУ та записати в протокол до розділу «Примітки». При необхідності, складається спеціальний звіт Технічним делегатом ГО ФВУ та надсилається до Директорату ГО ФВУ.