

Витяг
з протоколу засідання АК ГО ФВУ
від 28.09.2026 р.

Відповідно до листа ЄКВ від 25.09.2026 року, Рада правління ЄКВ схвалила впровадження експериментальних правил, затверджених Адміністративною радою ФІВБ, на всіх змаганнях під егідою ЄКВ. Це рішення набуває чинності в понеділок, 28 вересня 2026 року, та застосовується для всіх змагань під егідою ЄКВ (як серед дорослих, так і серед молодіжних команд).

Затверджені для тестування правила стосуються ігрових дій, процедури відеоперегляду, взаємодії головного тренера та першого судді, а також передматчового протоколу.

1. Тлумачення правила подвійного торкання

Подвійне торкання під час виконання передачі (другого командного торкання) надалі дозволяється за умови, що м'яч залишається на тій же стороні майданчика.

При виконанні третього командного торкання передачею зверху пальцями на сторону суперника, передача має бути виконана чисто (без подвійного торкання).

2. Помилка розташування — вільне розташування гравців команди, що приймає подачу

Команда, що приймає подачу, повинна перебувати в правильному розташуванні та в межах власного майданчика в момент свистка першого судді на подачу. Але може змінювати позиції в момент початку руху гравця, що виконує подачу (наприклад, *кроку, підкидання м'яча, будь-якого руху руками та/або ногами, пов'язаного з виконанням подачі*). Такі дії, як постукування (набивання) м'ячем або подих, не вважаються початком подачі.

3. Заміни

15.1 КІЛЬКІСТЬ ЗВИЧАЙНИХ ІГРОВИХ ПЕРЕРВ

Кожна команда може зробити запит максимум двох тайм-аутів та **ВОСЬМИ (8)** замін за партію.

***Запитання:** Чи дозволять гравцям покидати майданчик та повертатися кілька разів? Наприклад, чи можна замінити зв'язуючого та діагонального гравців (2 заміни), потім повернути їх (ще 2 заміни) та повторити цю подвійну заміну – використовуючи всі 8 замін, але залучаючи лише тих самих чотирьох гравців?*

***Відповідь:** Ні, це неможливо. Єдина відмінність полягає в тому, що кількість замін збільшилася з 6 до 8; всі інші аспекти правил замін залишилися.*

4. Склад команди

На змаганнях під егідою ГО ФВУ, при заявці команди від 12 до 14 гравців до складу обов'язково має входити мінімум один гравець Ліберо. Команди можуть

визначити до двох гравців Ліберо за 45 хвилин до гри з числа гравців, заявлених для участі в матчі. При заявці команди менше 12 гравців, команда може грати без Ліберо (див. Технічний Регламент ГО ФВУ).

5. Торкання м'ячем стелі

Якщо, під час першого або другого командного торкання, м'яч торкається стелі або елементів конструкції стелі (виступні конструкції перекриття, балки, інженерні комунікації, системи освітлення та їх захисні частини) **над ігровим полем** (ігровий майданчик та вільна зона), але залишається на тій самій стороні майданчика, розігрування продовжується.

Якщо, під час першого або другого командного торкання, м'яч торкається інших предметів, які не вважаються частиною інженерної несучої конструкції споруди (троси, розподільчі сітки, шнури, прапори, банери, конструкція баскетбольного щита та ін.), це вважається помилкою (жест №15 «М'яч за»).

Якщо м'яч торкається стелі або конструкції стелі та відскакує на сторону майданчика суперника, це вважається помилкою (жест №15 «М'яч за»).

6. Атакуючі дії типу «кидок — затримка — кидок — скидка»

Правило 9.2.2 суворо застосовуватиметься до всіх атакуючих дій (коли м'яч направляється на сторону суперника). М'яч не може бути схоплено та/або кинуте. Атакуючі дії, що передбачають зміну напрямку траєкторії польоту м'яча, атаки двома руками, кидок, скидку м'яча в блок відкритою долонею або затримку м'яча - заборонені. Дозволяється лише дія «скидки» м'яча (легке торкання) за умови *короткого* контакту з м'ячем.

НЕ ДОПУСКАЄТЬСЯ: ✓ НІ ПОШТОВХУ ✓ НІ КИДКА ✓ НІ ЗАТРИМКИ

ДОЗВОЛЯЄТЬСЯ:

✓ Скидка повинна виконуватися ОДНІЄЮ РУКОЮ;

✓ Скидка повинна виконуватися з КОРОТКОЧАСНИМ КОНТАКТОМ;

✓ Скидка повинна бути спрямована ПО ПРЯМІЙ ЛІНІЇ.

Запитання: Чи дозволено зв'язуючому гравцю(-чині) виконувати скидку/атаку м'яча під час другого командного торкання?

Відповідь: Так, зв'язуючому гравцю(-чині) дозволено виконувати скидку/атаку під час другого командного торкання за умови, що контакт з м'ячем є короткочасним, атака виконується однією рукою, а м'яч спрямовується по прямій лінії. Якщо зв'язуючий перенаправляє м'яч на сторону суперника 2 руками, він повинен робити це технічним прийомом «передачі». Виконання кидку-атаки 2 руками заборонено.

7. Позначення епізодів для відеоперегляду під час розігрування

«Мітка» фіксує момент розігрування, коли можливий відеоповтор епізоду, її може встановити будь-яка з команд.

Команда обов'язково **ПОВИННА** встановити принаймні одну «мітку», щоб зберегти за собою право відеоповтору будь-якої дії *під час розігрування*.

Якщо команда не встановила «мітку», вона втрачає право відеоповтору дії, що відбулася під час розігрування, АЛЕ може переглянути *останню дію* впродовж 7 секунд після завершення розігрування.

Якщо команда встановлює «мітку», вона **ПОВИННА** підтвердити тип відеоповтору та розпочати процедуру відеоповтору в кінці – це зроблено для того, щоб уникнути розміщення командами «закладок» на всяк випадок.

Якщо команда, яка прогала розігрування, має успішний відеоповтор, команда суперника може оскаржити лише дію (якщо вона додана до «мітки»), яка передуює дії, яку було успішно переглянуто.

Другий суддя повинен підійти до тренера, щоб підтвердити тип запиту на відеоповтор, перш ніж розпочати процедуру відеоперегляду.

Запитання 1: Скільки «міток» може зробити команда? Їх кількість обмежено однією, чи дозволено робити кілька?

Відповідь: Командам дозволено робити кілька «міток».

Запитання 2: Чи існує максимальний час для встановлення «мітки» (наприклад, 8 секунд)?

Відповідь: Ні, фіксованого часового обмеження немає. «Мітку» слід встановити якомога ближче до моменту дії, що переглядається. Обмеження у 7 секунд стосується лише підтвердження запиту на відеоповтор наприкінці розігрування.

8. Торкання м'яча під час захисту та прийому подачі

Епізоди з торканням м'яча під час захисту та прийому подачі будуть включені до правил процедури відеоперегляду. Для скасування початкового рішення суддів на відео має бути чітко видно факт торкання. За відсутності відеодоказів - початкове рішення суддів залишається в силі.

9. Скорочення пауз

Після оголошення результату відеоперегляду команда, яка ініціювала запит, **не має права запитувати тайм-аут** до початку наступного розігрування. Команда, яка не ініціювала відеоперегляд, зберігає право на тайм-аут. Це обмеження стосується як запитів на відеоперегляд після завершення розігрування, так і запитів під час розігрування.

Запитання: Якщо обидві команди подають запит на відеоповтор під час однієї й тієї ж перерви в грі, чи може команда, чий запит був успішним (але яка не виграла розігрування, наприклад, через виявлення іншого порушення), все одно взяти тайм-аут?

Відповідь: Ні, команді, яка ініціювала відеоповтор і втратила очко внаслідок остаточного рішення, все одно не дозволяється брати тайм-аут.

10. Використання суддівського свистка

Свисток не використовується у випадках, коли помилка є очевидною та зрозумілою для всіх учасників (м'яч безпосередньо приземляється в майданчик або за його межами, коли подача не перетинає вертикальну площину сітки, або коли відбувається очевидне торкання блоку).

В усіх випадках, коли перший та другий судді повинні зупинити розігрування через допущену гравцем помилку (торкання сітки атакуючим/блокуючим, м'яч або гравець торкається антени, перехід центральної лінії, м'яч торкається майданчика при виконанні панкейка та ін.) свисток використовується звичайним чином.

***Запитання:** Чи повинен суддя і надалі показувати відповідний жест?*

***Відповідь:** Так, суддя і надалі зобов'язаний показувати жест.*

11. Спілкування тренера з першим суддею

В залах, де перший суддя виконує свої обов'язки на стороні з командними лавками, головний тренер може звернутися до першого судді **тільки** щоб уточнити або підтвердити тип запитаного відеоперегляду.

Скарги чи емоційні вияви не допускаються та можуть призвести до застосування санкцій. **Офіційні протести залишаються в компетенції ігрового капітана команди.**

12. Протокол офіційної розминки

До протоколу офіційної розминки буде додано окремий 90-секундний період для розминки виконання подачі. Під час сумісної розминки на сітці (атаки) команди спільно використовують сітку впродовж **7 хвилин**, однак для розминки виконання подачі команда А отримує першою 90 секунд на майданчику та може використовувати обидві сторони майданчика; після чого такий самий час та умови надаються команді Б. В цей час інша команда знаходиться біля своєї командної лавки та не може використовувати м'ячі або перешкоджати будь-яким іншим способом команді, яка виконує подачу впродовж цих 90 секунд.

Це нововведення запроваджується з міркувань безпеки спортсменів.

***Запитання 1:** Хто відповідатиме за збирання м'ячів на майданчику «В», поки Команда «А» виконує подачу?*

***Відповідь:** Відповідальність за збирання м'ячів покладається на Команду, яка розминається на майданчику та на подавальників м'ячів.*

***Запитання 2:** Чи можуть Команди виконувати подачу з будь-якої сторони майданчика?*

***Відповідь:** Так, кожній Команді дозволено виконувати подачу з будь-якої сторони майданчика.*

***Запитання 3:** Якщо команда «А» виконує подачу, чи заборонено команді «В» торкатися м'ячів та чи зобов'язана вона залишатися на лаві запасних?*

***Відповідь:** Команда повинна залишатися за межами майданчика, наприклад, на лаві запасних, та не перешкоджати команді, яка виконує подачу.*

Наведені вище зміни погоджені з Директоратом ГО ФВУ, затверджені на засіданні Арбітражної комісії ГО ФВУ та **будуть застосовуватись для всіх змагань під егідою ГО ФВУ з 01 жовтня 2026 року.**